



**SPIN : Découvrez le divertissement interactif  
Quatre activités pour mieux connaître l'industrie du jeu vidéo**

MONTRÉAL, le 30 septembre 2009 – Alliance numérique annonce aujourd'hui la tenue de la première édition de SPIN, une célébration du divertissement interactif.

SPIN vise à faire connaître les rouages, les artisans et les corps de métiers de l'industrie du jeu vidéo au grand public. L'événement s'intéresse plus particulièrement à l'industrie du jeu développée au Québec et cherche à rapprocher la relève des professionnels du milieu. Du 13 au 17 novembre prochain, les Montréalais pourront mieux comprendre les dessous de cette industrie fascinante, par le biais de quatre activités : *Cinématiques*, *D3D*, *Portfolios* et *Portes ouvertes*.

SPIN se tiendra en marge du 6<sup>e</sup> Sommet international du jeu de Montréal, événement dédié aux professionnels de l'industrie, qui aura lieu les 16 et 17 novembre.

SPIN met en lumière la force de l'industrie du jeu vidéo, une des rares industries à initier la rencontre entre le milieu culturel, les arts et la technologie. L'objectif de SPIN est double : contribuer à la démocratisation de l'industrie et favoriser l'émergence d'une relève.

SPIN offrira quatre activités :

**D3D** : Compétition amicale en direct entre les centres de formation, les cégeps et les universités. Le public est invité à venir découvrir le processus de développement d'un jeu vidéo.

**Portes ouvertes** : Visites virtuelles et visites réelles seront au rendez-vous pour dévoiler les coulisses de l'industrie.

**Portfolios** : Soirée d'initiation pour toute personne qui aimerait faire sa marque dans l'industrie. Développeurs, programmeurs, concepteurs, animateurs, ingénieurs, gestionnaires de projets et autres pourront échanger et réseauter avec les professionnels.

**Cinématiques** : Par opposition au jeu proprement dit, les cinématiques sont des séquences animées non interactives (bande annonce, animation, etc). Pendant toute une soirée, des projections de cinématiques mettront en valeur le talent des créateurs d'ici et d'ailleurs et feront découvrir au public l'univers fantastique des animations.

Pour connaître tous les détails concernant les dates, lieux et horaires de chaque événement, veuillez visiter [www.spinmtl.com](http://www.spinmtl.com).



DÉCOUVREZ LE  
1450 CITY COUNCILLORS  
SPINMTL.COM

DIVERTISSEMENT  
SUITE\_800  
T[001]514\_848\_7177

INTERACTIF  
MONTRÉAL [QUÉBEC] CANADA H3A 2E6  
F[001]514\_848\_7133

L'événement peut compter sur l'appui des partenaires suivants :  
Autodesk, Centre des Sciences de Montréal, Cyberpresse, Infopresse, Journal Métro, La Semaine du son, Le Lien multimédia, le Ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine, Le monde de Cossette, Nightlife Magazine, Siggraph, Téléfilm Canada et Ville de Montréal.

#### **À propos d'Alliance numérique**

Alliance numérique, le réseau de l'industrie numérique du Québec, vise à soutenir la croissance et la compétitivité de son industrie. Ses membres proviennent des secteurs du jeu, du eLearning, des services et applications Internet ainsi que de la mobilité. Elle est la porte d'entrée pour quiconque désire travailler avec les professionnels du milieu des contenus numériques interactifs.

#### **A propos du Sommet International du jeu de Montreal**

Le SIJM a été créé en 2004 afin de répondre aux besoins de l'industrie du jeu vidéo qui représente plus de 6 700 travailleurs au Québec. Il vise à développer le transfert des connaissances et des expertises, à accroître le rayonnement de l'industrie québécoise à l'étranger, et à favoriser les échanges et la communication entre l'ensemble des intervenants du secteur. Spécialisé et de haut niveau, le SIJM touche de nombreux domaines allant de la création artistique et de la technique, au design, en passant par la production, la programmation et le jeu sérieux.

-30-

#### **Source**

Marie Claude Bernard  
Coordonnatrice, communications et relations publiques  
Alliance numérique  
514 848-7177, poste 226  
mcbarnard@alliancenumerique.com